

日本最大。 高校eスポーツの 祭典が 今年も始まる。

日本最大の全国高校対抗eスポーツ大会が、いよいよ開幕。

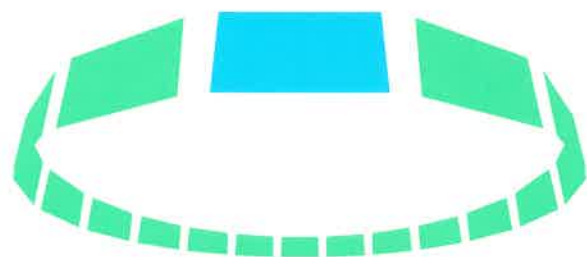
第1回大会となった昨年は、全国から1475校・1780チームが参加。

まさに、高校eスポーツの頂点を決める戦いが今年もやって来る。

仲間と共に脳力をフルに使いきり、目指すは高校王者。そして、

その先の世界のステージへ。さあ、君のエントリーを待っている。

君はまだ、自分の本当の脳力を知らない。



STAGE:0

eSPORTS High-School Championship 2020

Coca-Cola



CLASH
ROYALE
クラッシュ・ロワイヤル

FORTNITE

LEAGUE
OF
LEGENDS

- ▶ クラッシュ・ロワイヤル
- ▶ フォートナイト
- ▶ リーグ・オブ・レジェンド

ブロック代表
決定戦 開催!

全国7ブロック オンライン予選

北海道／東北／関東／中部／関西／中国・四国／九州・沖縄

エントリーはこちらから▶

stage0.jp



【参加対象者】◎日本国内に在住する高校生・定時制高校生・高等専門学校生・通信高校生であること。
◎生年月日が2002年4月2日～2005年4月1日であること。◎同一の学校でチームを組んで参加すること。

TOP SPONSOR

Coca-Cola

GOLD SPONSOR

NEVER SAY NEVER
ロート製薬

後援

mouse

文部科学省

ORGANIZER: STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2020 実行委員会(テレビ東京、電通) MEDIA PARTNER: 北海道新聞社、テレビ北海道、河北新報社、東北放送、中日新聞社、テレビ愛知、テレビ大阪、中国新聞社、中国放送、西日本新聞社、TVQ九州放送、テレビせとうち 後援: 一般社団法人日本eスポーツ連合、オンラインゲーム・eスポーツ議員連盟、日本経済新聞社

© 2020 [STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 実行委員会] All rights reserved. © 2020 Riot Games, Inc. All rights reserved. © 2016-2020 Supercell Oy. All rights reserved. SUPERCCELL and CLASH ROYALE are trademarks of Supercell Oy.
© 2020, Epic Games, Inc. Epic, Epic Games, Epic Gamesロゴ, Fortnite, Fortniteロゴ, Unreal, Unreal Engine 4およびUE4は、米国およびその他の国々におけるEpic Games, Inc.の商標または登録商標であり、無断で複製、転載、使用することはできません。

※2015年・2019年 高校生のみ(高等学校、高等専門学校、中等教育学校後期課程又は特別支援学校の高等部所属)を対象としたeスポーツ大会の参加者数(公費数)の調査に基づく ※2020年3月26日時点